

決戰 300

5 小時全港小學數碼遊戲創作大挑戰

聯合主辦

香港數碼遊戲為本學習協會
伯裘書院

協辦

AiTLE 資訊科技教育領袖協會
HP HKSAR Ltd.
Microsoft Hong Kong Ltd
賽馬會毅智書院
匯知中學

獎品贊助

HP HKSAR Ltd.
Microsoft Hong Kong Ltd

截止日期：
6/6/2014
(星期五)

年度主題：

「Fun Fun 數學 game」

學生可利用數碼遊戲介紹數學科課題的知識，或將數學概念融入遊戲之中。

比賽內容：

數碼遊戲是現今大部分青少年每日都會接觸，甚至成為他們生活上不可缺少的一部分。我們有需要確保遊戲作為其中一種最受歡迎的資訊科技，可以讓每一個人享受，甚或是改善他們的生活素質。青少年可藉著設計不同考慮使用者需要的遊戲，讓不同人士均可享受遊戲。

評審準則：

1. 內容及圖像設計吸引力; (25%)
2. 遊戲軟件的創意度; (25%)
3. 遊戲軟件是否利用科技發揮其最大效用; (25%)
4. 遊戲軟件是否考慮使用者需要(accessibility); (25%)

比賽組別：

小學組 (對象：全港在校就讀小學生)

作品規格：

透過 Microsoft Touch Develop 製作的數學遊戲
(各同學可先到以下網址學習)

<https://www.touchdevelop.com/>

比賽日期/ 地點：

28/6/2014 (星期六)

內容	地點
開幕禮	伯裘書院 微軟互動學習中心
參賽者工作坊 touch develop	伯裘書院 微軟互動學習中心
比賽時段	伯裘書院 微軟互動學習中心
參賽者報告遊戲	伯裘書院 微軟互動學習中心
評審團決選比賽結果	

頒獎禮定於 5/7/2014(六)上午舉行

獎項：設冠、亞、季各一名，優異獎兩名，另設最積極參與學校大獎

冠軍(一名)	亞軍(一名)	季军(一名)	優異獎(兩名)	最積極參與學校大獎 (一名)
HP slate 7 乙部	Microsoft 鍵盤及滑鼠套裝	Microsoft 鍵盤及滑鼠套裝	Microsoft 鍵盤及滑鼠套裝	
Microsoft 鍵盤及滑鼠套裝	書券\$300	書券\$200	書券\$100	獎盃及證書
書券\$500	獎盃及證書	獎盃及證書	獎盃及證書	
獎盃及證書				